



REGLAMENTO INTERNO

Objetivos del Torneo:

Con el objeto de fomentar el deporte en todos los ámbitos, para mejorar la actividad deportiva con la integración y fortalecimiento de los deportistas que participan en este torneo de fútbol y contribuir a la formación integral de la persona orientada siempre a mantener valores morales, intelectuales y sociales, sobre todo incentivar el respeto y solidaridad entre todos quienes participan en los diferentes certámenes formativos y recreativos.

Comisión Coordinadora y Disciplinaria.

La Comisión Coordinadora y disciplinaria estará integrada por los señores: Edwin González, presidente, Arnodio Acuña, secretario y Ramiro Jr Sánchez, como Pastor del torneo, los cuales se encargarán de planificar y organizar todo lo concerniente a este torneo.

Esta comisión tiene a su cargo sancionar las infracciones y demás faltas indisciplinarias que se produjeran en los diferentes partidos de fútbol durante el torneo.

Requisitos para la inscripción del equipo con sus jugadores al torneo.

1. Los jugadores deben ser de iglesias cristianas evangélicas (trinitarias) de sana doctrina
2. Los equipos tienen que formar para conformarse:
 1. Si es de una sola iglesia puede tener 3 jugadores de otras iglesias.
 2. Si se unen 2 iglesias no pueden tener jugadores de otras iglesias (También se habilitó para que tuvieran otro jugador de 40 años)
3. Después de la inscripción no se podrá modificar ni se aceptarán más jugadores, ya que tuvieron 2 meses de preparación con los partidos amistosos para conformar de manera correcta su equipo.
4. Fotocopia de La Cédula y/o Tarjeta de Identidad categoría 2005.
5. Certificado de bautismo firmado por el pastor principal de la iglesia
6. Valor completo de la inscripción (\$200.000) incluido carnet
7. Cada equipo debe tener inscrito como mínimo a 2 jugadores de 40 años en adelante, 2 de 35 a 39 años en adelante, 2 de 30 a 34 años. En adelante, 3 de 17 a 29 años en adelante y el arquero será categoría libre

Valor de renovación de carnet y escarapelas \$3.000



Reglamentos

1. **Conducta verbal:** no se permiten malas palabras, insultos de algún miembro del equipo al equipo contrario o entre el mismo equipo, al árbitro o a la mesa,
2. Los cambios son libres.
3. Los equipos que estarán dentro de la cancha deben ingresar con sus respectivos uniformes y los técnicos y/o delegados deben tener puesta sus escarapelas, debe tener zapatos, pantalón, bermudas o sudadera, de lo contrario no podrán dirigir.
4. Los jugadores que estén en zona de cambio deben permanecer sentado durante el partido, solamente se levantará cuando haya cambio para su respectivo calentamiento.
5. El técnico y asistente técnico deben estar debidamente inscritos en la planilla para poder dirigir su equipo.
6. Los técnicos deberán respetar las zonas para dirigir a sus equipos, sin invadir la zona del otro equipo.
7. El protocolo de inicio en cada partido debe ser una oración con el árbitro del partido.
8. Cada equipo tendrá la oportunidad de ingresar con 30 hermanos(a) de la barra los cuales tendrán que portar su respectiva escarapela original del torneo el cual tiene un costo único por escarapela de \$2.000.
9. El jugador que no cancele de lunes a viernes en la oficina del Canal Cristiacion el valor de la tarjeta no podrá jugar. (no se aceptan pagos ni sábados ni domingos)
10. El jugador que no presente su carnet laminado con foto reciente no podrá jugar.
11. El pago del arbitraje debe efectuarse antes de empezar cada partido; de lo contrario no se podrá empezar.
12. Toda demanda de partido debe presentarse por escrito en un lapso de 48 horas, y esperar cinco (5) días calendario para su respectiva respuesta. Si se presenta de forma verbal no es justificable. Para la formalización de una demanda, lo primero que se debe hacer es: terminado el partido se debe realizar una protesta formal a la mesa de Planilla, y después tiene 48 horas para formalizarla con una demanda en la oficina del Canal Cristiacion ubicada en el barrio Montecarlos Calle 10 # 14 -10; si esa protesta no se formaliza con la demanda quedará nula la protesta. Se deben cumplir la protesta junto con la demanda y sus respectivas pruebas.
13. Se esperará diez (10) minutos para empezar el partido; si al pasar el periodo mencionado no llega alguno de los equipos, se pitará w (doble u)
14. Los equipos se deben mantener en el área técnica, aún después del tiempo de descanso.



15. Cada equipo debe tener en el campo 10 jugadores, se deben cumplir con la norma de 2 jugadores de 40 años en adelante, 2 de 35 a 39 años en adelante, 2 de 30 a 34 años en adelante, 3 de 17 a 29 años en adelante y el arquero será de categoría libre. Si en el momento al equipo les falta (1) jugador de las categorías antes mencionadas podrán jugar con 9 jugadores.
16. Cada equipo se debe presentar al terreno de juego debidamente uniformado (Camiseta, Pantalón y Medias) es obligatorio el uso de zapatillas deportivas, específicamente zapatillas para jugar sobre hierba artificial.
17. Queda prohibida la utilización de botas con tacos. Se recomienda la utilización de espinilleras.
18. Un partido es jugado por dos equipos, cada uno de ellos con un máximo de 10 jugadores, de los que uno de ellos será el guardameta. El partido no comenzará ni proseguirá si uno de los equipos tiene menos de siete (7) jugadores”.
19. Equipo que no pueda jugar la fecha asignada por motivos congregacionales debe pasar una carta explicando porque no podrá participar la cual se deberá entregar 6 días antes de jugar esa fecha, en la oficina del Canal Cristiacion.
20. La duración del partido será de 50 minutos para dos periodos de juego, así como la pausa del medio tiempo, que no debe ser superior a 5 minutos.
21. Si el partido llega a un momento de mucha fricción el árbitro y/o la mesa detendrán el partido durante 1 minuto de reflexión, en el cual los equipos se reunirán para calmar los ánimos.
22. Los equipos para poder ingresar al terreno de juego, debe haber: entregados los respectivos carnets de la alineación y pagar en su totalidad el valor de \$50.000 que corresponde al árbitro, cancha, agua y administración. Se debe ingresar 5 minutos antes del partido para realizar de manera inmediata la oración con ambos equipos y no de manera individual con el fin de iniciar los partidos a la hora en punto. (Los calentamientos de los equipos, alineación y charla técnica se deben realizar antes de ingresar a la cancha.
23. Los jugadores suplentes deben estar sentados a un metro de la línea lateral y solo debe estar en pie el DT y el Asistente Técnico.

Sanciones:

1. Los equipos deben estar media (1/2) hora antes del partido, si partido es retrasado por uno de los equipos será multado con \$25.000, lo cual será distribuido; un porcentaje al equipo rival, y otra parte a la mesa para la próxima fecha.
2. Si el árbitro llega tarde será sancionado.
3. Si se conoce que exista alguna mala referencia de algún jugador, que no sea miembro activo de la iglesia será expulsado del equipo.



4. Equipo que incorpore jugador no cristiano o en estado de embriaguez el jugador y el equipo será expulsado.
5. Equipo que pierda por doble u (w) será expulsado del torneo, pero en dado caso el equipo que perdió por doble u (W) y el motivo fue por retraso, este equipo no será excluido de la competencia.
6. Para el buen orden del torneo, es obligación que cada equipo tenga su director técnico, no se acepta que los jugadores o miembro no asignado cumpla esa función. Equipo que juegue el partido sin DT, será multado por \$25.000
7. Jugador que sea expulsado con roja directa, debe salir de la cancha y será sancionado con dos fechas de suspensión. y no podrá entrar a la cancha durante las 2 fechas de suspensión (valor de la roja \$10000) sino cumple la suspensión será expulsado del torneo.
8. Jugador que sea expulsado con doble amarilla será sancionado con una fecha de suspensión, y no podrá entrar a la cancha durante la fecha de suspensión (valor de la roja \$10000) sino cumple la suspensión será expulsado del torneo.
9. Jugador que acumule tres (3) tarjetas amarillas en la competencia será sancionado con una fecha de suspensión. (valor de la amarilla \$5000)
10. Equipo que no tenga la cinta de capitán será multado con 10.000, no podrás usar tapabocas, ni medias como cintilla.
11. Si la expulsión del jugador del partido es por conducta inapropiada dentro del encuentro (partido) se le pondrá fechas de suspensiones justa (depende de la gravedad y la decisión del comité disciplinario, si lo expulsa del equipo o no.
12. Jugador que agrede física o verbalmente a un árbitro, a un contrario, algún miembro de la mesa, o presenta una conducta inapropiada dentro del terreno de juego será expulsado del campeonato inmediatamente.
13. Si un equipo incorpora a un jugador a un partido, sin estar éste inscrito en planilla; el equipo será sancionado económicamente.
14. Si un equipo se retira en la primera fase del torneo no podrá jugar los futuros torneos, también los jugadores vinculados al equipo; de igual forma será reportado al comité de árbitro de la ciudad y a la junta directiva de la cancha.
15. Si un equipo de manera general tiene un comportamiento inapropiado dentro del terreno de juego, se le llamará la atención depende de la gravedad y la decisión del comité disciplinario, si expulsa al equipo o no del torneo.
16. Si un jugador es expulsado del torneo por indisciplina, será reportado al comité de árbitros, a la junta directiva de la cancha y no jugará en futuros torneos.



17. Los equipos tienen derecho a traer barra a los partidos, pero si ésta agrede física o verbalmente a un jugador del equipo contrario, a un árbitro o a la otra barra, la barra será sancionada.
18. Las barras deben ingresar con sus respectivas escarapelas, si no la presenta no podrá ingresar. (si se descubre que las escarapelas se las están pasando por las mallas a la persona que no tiene escarapela para que ingrese, la barra será sancionada)
19. Cuando un equipo se ausente a un partido, el equipo contrario deberá pagar el w (doble u), para que los puntos sean sumados; sin embargo, los goles se sumarán al equipo, y perderá 3 x 0
20. El equipo que decida retirarse en pleno partido perderá tres a cero (3x0), sea cual sea el marcador. Y será expulsado del Torneo y los goles se sumarán al equipo.
21. Jugador que se quite la camisa dentro del campo del juego será amonestado con tarjeta amarilla por los árbitros o la mesa.
22. Jugador, espectador y/o técnico o delgado que tenga conducta inapropiada dentro del torneo será sancionado y tendrá fecha de suspensión en los partidos o próximos torneos.

Autoridad del árbitro

El árbitro es la persona encargada de dirigir el partido y que posee plena autoridad para hacer cumplir las Reglas de Juego en dicho encuentro.

El árbitro tomará sus decisiones según su criterio de acuerdo con las Reglas de Juego y al espíritu del fútbol.

Las decisiones del árbitro se basarán en la opinión de este último, quien tiene el poder discrecional para tomar las decisiones adecuadas dentro del marco de las Reglas de Juego. Las decisiones arbitrales sobre hechos y acciones sucedidos durante el encuentro, incluyendo dar por válido un gol o el resultado del partido, son irrevocables. Las decisiones del árbitro deberán respetarse en todo momento.

Facultades y obligaciones del árbitro

El árbitro: hará cumplir las Reglas de Juego; Iniciar con un tiempo de oración; cronometrará el tiempo, tomará nota de las incidencias del partido y remitirá a las autoridades competentes el informe o acta del partido, donde se detallarán todas las medidas disciplinarias y cualquier otra incidencia que haya ocurrido antes, durante y después del partido; supervisará o dará la señal para la reanudación del juego.

Medidas disciplinarias del árbitro durante el juego:

1. Tomará medidas disciplinarias contra jugadores que cometan infracciones merecedoras de amonestación o expulsión;



2. Tendrá la autoridad para tomar medidas disciplinarias desde el momento en que entra en el terreno de juego para realizar la inspección previa al partido hasta que lo abandona una vez terminado el partido (lo cual incluye la tanda de penales). Si, antes de entrar en el terreno de juego al comienzo del partido, un jugador cometiera una infracción merecedora de expulsión, el árbitro podrá impedir que el jugador participe en el partido; el árbitro informará sobre cualquier tipo de conducta incorrecta;
3. Tomará medidas contra los miembros del cuerpo técnico que no actúen de forma responsable y podrá hacerles una advertencia y amonestarlos con una tarjeta amarilla o mostrarles tarjeta roja y expulsarlos del terreno de juego y sus inmediaciones, incluida el área técnica.
4. Podrá expulsar algún espectador por falta de respeto al juez, mesa o algún jugador del equipo contrario.
5. Podrá amonestar o expulsar a un jugador que en reiteradas ocasiones haga reclamos de manera incorrecta ejemplo: increpando al árbitro, con rabia, con ira o con grosería. Este jugador de acuerdo con el informe arbitral le será llamada la atención o será sancionado económicamente. Y si se repite esa conducta será expulsado de torneo de acuerdo con el acta y de acuerdo con las decisiones que tome el comité disciplinario.

REGLAMENTO DE PREVENCIÓN: Cada equipo que participe, asume la responsabilidad por la aptitud y capacidad física de cada uno de sus participantes, siendo a su cargo el control del estado de salud y la correspondiente autorización para realizar actividad deportiva.

Eximiendo de cualquier responsabilidad al (Torneo de Fútbol Inter-Iglesias Cristianas Canal Cristiaccion), sus organizadores y colaboradores.

Los encuentros deportivos serán los domingos en los siguientes horarios: 4:00pm, 5:00pm, 6:00pm, 7:00 pm y 8:00 pm

REGLAMENTO DE ASEO: Cada equipo debe dejar limpio la grada asignada después del partido

VENTA: Los únicos autorizados en vender dentro del campo es el comité de venta del torneo.

Firma:

**Equipo Organizador
Organizador Torneo De Fútbol
Inter – Iglesias Cristianas
Canal Cristiación**



SISTEMA DEL TORNEO

El Torneo de Fútbol Inter Iglesias Cristianas Canal Cristiación, se inaugurará el domingo 12 de marzo del año 2023, a partir de las 4:00pm en la cancha José Antonio Galán con los siguientes equipos.

Nº	Nombre de Equipos
1	Dios es Amor Central
2	IMER
3	Fe y Vida
4	Cuadrangular
5	Cristiaccion
6	ICAEP
7	JASC
8	Amigos de Cristo
9	Mahanaim

Los números de partidos y fechas son:

Descripción	Fechas	Total Partidos
Ida Todos contra Todos	9	36
4to de Finales por grupos (A y B)	3	12
Semifinales	1	2
Final y 3ro y 4to	1	2
Total	14	52

El modelo se determinará en la fase ida y vuelta todos contra todos y los 8 primeros clasificados se dividirá en 2 grupos A y B, se disputarán en cada grupo todos contra todos, de los dos grupos clasificarán los 2 primeros equipos de cada grupo para la semifinal y de los 4 equipos quedarán 2 para la final, y 2 para tercero y cuarto

Criterios que se tomarán en cuenta para desempate.

1. Diferencia de Goles
2. FairPlay (Juego Limpio) (menos tarjetas)



Las premiaciones de los trofeos serán de la siguiente forma:

1. Campeón
2. Sub Campeón
3. Tercero
4. Goleador
5. Malla menos vencida

Estas bases de campeonato serán entregadas a la comisión de árbitros, quienes deberán hacerlas cumplir, y los jugadores deben aceptarlas.

Edwin González
Presidente:

Arnodio Acuña
Secretario